**LES FICHIERS TEXTE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***FONCTION MANIPULANT LES FICHIERS TEXTE*** | | |
| ECRITURE | | |
| NOM | SYNTAXE | DESCPTION |
| Fputc() | Fputc(caractere,flux) ; | Cette fonction permet d’écrire un caractère dans le fichier |
| Fputs() | Fputs(chaine,flux) ; | Cette fonction permet d’écrire une chaine dans le fichier |
| Fprintf() | Fprintf(flux,codeformat,expression) ; | Cette fonction permet d’écrire une chaine formatée dans le fichier |
| LECTURE | | |
| NOM | SYNTAXE | DESCRIPTION |
| Fgetc() | Fgetc(flux) ; | Cette fonction permet lire un caractère dans le fichier |
| Fgets() | Fgets(chaine,taille,flot) ; | Cette fonction permet lire une chaine dans le fichier en precisant le nombre de caractere |
| Fscanf() | Fscanf(flot,codeformat,expressions) | Cette fonction permet lire une chaine formatée dans le fichier |

NB : 1. EOF(End Of File) est une constante qui désigne la fin du fichier.

2. feof(End Of File) est une constante qui désigne la fin du fichier.

**LES FICHIERS BINAIRE**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| NOM | SYNTAE | EXEMPLE /REMARQUE |
| Fwrite() | Fwrite(&variable,taille,nblocs,flot) ; | Fwrite(&p ,sizeOf(PRODUIT),1,f) ; |
| Fread() | Fread(&variable,taille,nblocs,flot) ; | Fread(&p ,sizeOf(PRODUIT),1,f) ; |
| Frewind() | Frewind(flot) ; | Cette fonction remet le curseur en début de fichier. Mais le curseur doit être à la fin. |
| Ftell() | Ftell(flot) ; | Cette fonction retourne la taille en octet du fichier. |
| Fseek() | Fseek(flot,nbBlocs,position) ; | La position peut être :  -SEEK-SET =0 :debut du fichier  -SEEK-CUR=1 :position courante du fichier  -SSEK-END =2 : fin de fichier |